



# X13 FIGHTING BOARD

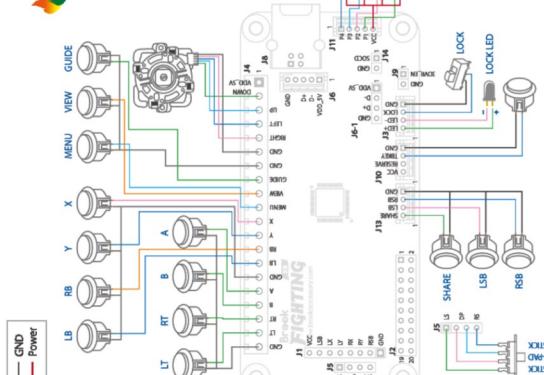
XBOX Fighting Board supports XBOX Original, XBOX 360, XBOX One, XBOX Series consoles, allowing you to play with your arcade stick on multiple platforms through wired connection.

★ Supporting Turbo, LED status display, key lock, and upgradable firmware

For more information, please visit the product website.  
The following description for the setting guide, will be written in button combinations of the X-Series controller.



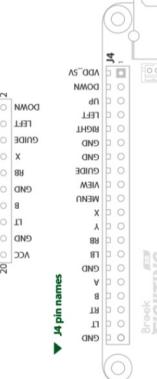
Wire connection diagram



J1/J4/J13: Connecting buttons and digital joystick

At J2 and J4, it's recommended to use the dedicated cable "Brook Fighting Board Cable".

▼ 12 pin names



▼ 14 pin names



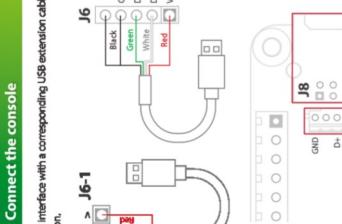
JS: LS/DP/RS ON/OFF switch

DP Mode: Joystick input corresponds to D-Pad output.  
LS Mode: Joystick input corresponds to Left 3D/R/L/R/U output.  
RS Mode: Joystick input corresponds to Right 3D/R/L/R/U output.  
If the analog stick (JS 9 short circuit) and ON/OFF switch (JS 10 DP mode) are not needed, press the following button combinations for 3 seconds to change the joystick input mode.

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

J6/J6-1/J8: Connect the console

Choose one USB interface with a corresponding USB extension cable for the connection.



J6-1

J8

JB

AS

DO

SV

VDD

JP

J1/J4/J13: Connecting buttons and digital joystick

At J2 and J4, it's recommended to use the dedicated cable "Brook Fighting Board Cable".

▼ 12 pin names



▼ 14 pin names



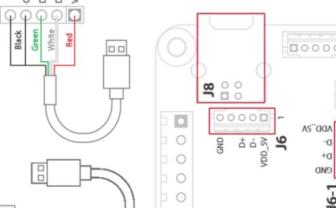
JS: LS/DP/RS ON/OFF switch

DP Mode: Joystick input corresponds to D-Pad output.  
LS Mode: Joystick input corresponds to Left 3D/R/L/R/U output.  
RS Mode: Joystick input corresponds to Right 3D/R/L/R/U output.  
If the analog stick (JS 9 short circuit) and ON/OFF switch (JS 10 DP mode) are not needed, press the following button combinations for 3 seconds to change the joystick input mode.

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

J6/J6-1/J8: Connect the console

Choose one USB interface with a corresponding USB extension cable for the connection.



J6-1

AS

DO

SV

VDD

JP

J1: Player LED display

The operation status of the fighting board will be displayed through the Player LED. Connection of the Player LED is essential to confirm the operation status of the controller.

▼ 12 pin names



▼ 14 pin names



JS: LS/DP/RS ON/OFF switch

The product supports two SOCD resolution modes.

**Mode 1:** When there is a left/right input collision, it becomes neutral. When there's an up/down input collision, the up is prioritized.

**Mode 2:** The second input is prioritized when collisions occur.

J14: Change of SOCD resolution modes

After pressing and holding the button in the table below, connect the device to the game console to switch to the corresponding mode of the selected device.

(A) = X-Original, X-Series

(Y) = Y-360

(B) = Auto Detect (Default)

\* You press and hold the menu button at the same time, the device mode will be saved. After unplugging and re-plugging, it will automatically switch to the previously assigned device mode.

(C) = Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

(D) = Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Switching between button config sets

Press the button combinations for 1 second to change to the following four sets of button configurations.

(A) + ( ) = Config 1

(B) + ( ) = Config 2

(C) + ( ) = Config 3

(D) + ( ) = Config 4

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

Other

The following table consists of the keywords and their abbreviations used in the description:

Keyword Abbreviation

XBOX Original X-Original

X-360

X-ONE

X-Series

Direction Pad D-Pad

Left Stick L-Stick

Right Stick R-Stick

Turbo Key Turbo

Turbo Left D-Pad Left

Turbo Right D-Pad Right

The following table consists of the keywords and their symbols used in the description:

( ) = Menu

( ) = View

( ) = Turbo

( ) = Speed Up

( ) + ( ) = Speed Down

\* There are 5 speed modes for the Turbo function: 5, 10, 15, 20, 25 HPSec.

\* When the Player LED is flaring, it means that Turbo function of the pressed button has been activated.

No function.

How to switch between different consoles?

Automatic.

It can automatically detect the consoles (for X-360, X-One, and X-Series consoles).

\* For X-Original, manual console switch is required.

Manual console switch:

After pressing and holding the button in the table below, connect the device to the game console to switch to the corresponding mode of the selected device.

(A) = X-Original, X-Series

(Y) = Y-360

(B) = Auto Detect (Default)

\* You press and hold the menu button at the same time, the device mode will be saved. After unplugging and re-plugging, it will automatically switch to the previously assigned device mode.

(C) = Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

(D) = Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Switching between button config sets

Press the button combinations for 1 second to change to the following four sets of button configurations.

(A) + ( ) = Config 1

(B) + ( ) = Config 2

(C) + ( ) = Config 3

(D) + ( ) = Config 4

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

Light

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Auto Detect

\* Auto Detect (Default)

Config 1

\* X-Original, X-Series

Config 2

\* Y-360

Config 3

\* X-ONE

Config 4

\* X-Series

None

How to switch between different consoles?

Automatic.

It can automatically detect the consoles (for X-360, X-One, and X-Series consoles).

\* For X-Original, manual console switch is required.

Manual console switch:

After pressing and holding the button in the table below, connect the device to the game console to switch to the corresponding mode of the selected device.

(A) = X-Original, X-Series

(Y) = Y-360

(B) = Auto Detect (Default)

\* You press and hold the menu button at the same time, the device mode will be saved. After unplugging and re-plugging, it will automatically switch to the previously assigned device mode.

(C) = Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

(D) = Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Switching between button config sets

Press the button combinations for 1 second to change to the following four sets of button configurations.

(A) + ( ) = Config 1

(B) + ( ) = Config 2

(C) + ( ) = Config 3

(D) + ( ) = Config 4

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

Light

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Auto Detect

\* Auto Detect (Default)

Config 1

\* X-Original, X-Series

Config 2

\* Y-360

Config 3

\* X-ONE

Config 4

\* X-Series

None

How to switch between different consoles?

Automatic.

It can automatically detect the consoles (for X-360, X-One, and X-Series consoles).

\* For X-Original, manual console switch is required.

Manual console switch:

After pressing and holding the button in the table below, connect the device to the game console to switch to the corresponding mode of the selected device.

(A) = X-Original, X-Series

(Y) = Y-360

(B) = Auto Detect (Default)

\* You press and hold the menu button at the same time, the device mode will be saved. After unplugging and re-plugging, it will automatically switch to the previously assigned device mode.

(C) = Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

(D) = Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Switching between button config sets

Press the button combinations for 1 second to change to the following four sets of button configurations.

(A) + ( ) = Config 1

(B) + ( ) = Config 2

(C) + ( ) = Config 3

(D) + ( ) = Config 4

\* When successfully switched, all Player LED will go dark for 1 second.

Light display of device mode

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Config Setting

\* Switch to the config setting device with the exclusive software to perform the config settings.

Light

\* Player LED ON, \* Player LED OFF

Auto Detect

\* Auto Detect (Default)

Config 1

\* X-Original, X-Series

Config 2

\* Y





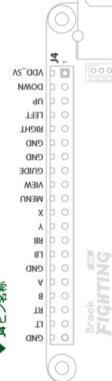
# X13 FIGHTING BOARD

XBOX Fighting BoardはXBOX Original,XBOX 360,XBOX One,XBOX Seriesに付属した有線接続タイプのアーケードコントローラー用アダプターです。本製品を組み込む事でそのままコントローラーでのゲームプレイが可能になります。

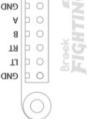
※また、連射機能・LEDステータス表示・ボタンロック機能・オンラインゲームのアップデートをサポートしています！



**12,14,J13 : ボタンおよびデジタルジョイスティックを接続する**  
J13と14の機械と同じですが、どちらか片方だけを使用して下さい。また、左への回転があり付けが簡単な専用ケーブル「BROOK Fighting Board Cable」がお求めです。



▼ J4 ピン名



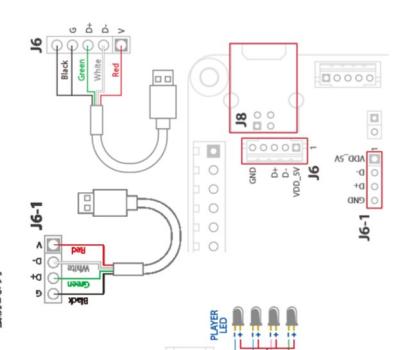
▼ J5 ピン名



※切り替え操作が成功すると、Player LEDが1秒点滅します。

**J6, J6-1, J8 : デーム機器に接続する**

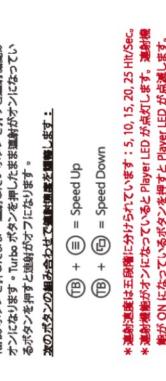
USB接続端子を差し込み、対応できるUSB延長ケーブルを使用して接続します。



\* J6, J6-1, J8 : デーム機器に接続する場合

※専用のソフトウェアを使用してボタンの割り当てを変更など設定をすることがあります。新しい情報については、BROOK オフィシャルホームページをご覧ください。

\* 以下はX-Series版手順です。



\* J6, J6-1を使用する場合は、対応するボタンが正しい割り当てされていることをご確認ください。不適切な接続した場合、Fighting Boardが認識する必要があります。

\* 連射機能が正常に動作しない場合は、Turboがボタンを押すたびに連射が止まってしまうことがあります。

\* 連射速度は5段階で調整できます：5,10,15,20,25 Hz/sec。

\* 連射機能がオフになっている場合、Player LEDが点滅します。

**J11, J9 : アナログジョイスティックを接続する**

J11とJ9の機械と同じですが、どちらか片方だけを使用して下さい。また、左への回転があり付けが簡単な専用ケーブル「BROOK Fighting Board Cable」がお求めです。

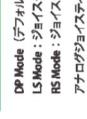
※また、連射機能・LEDステータス表示・ボタンロック機能・オンラインゲームのアップデートをサポートしています！



▼ J11 ピン名



▼ J9 ピン名



※切り替え操作が成功すると、Player LEDが点滅します。

**J10 : 連射(Turbo)機能を設定する**

D-Pad,B,X,Y,T,B,L,R,T,L,S,R,B

連射機能の設定方法は、

Turboボタンを押したまま、連射したいボタンを押すと連射時間が

アンに設定されます。Turboボタンを押したまま連射がアンになつてい

るボタンを押すと連射がアンになります。

このボタンの組み合わせで連射機能を設定します：

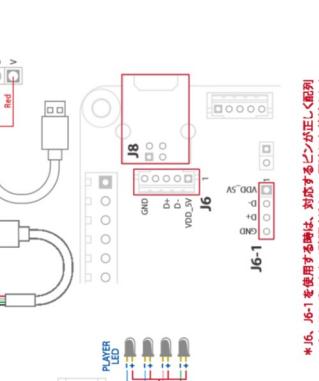
(B)+(G)= Speed Up

(B)+(G)= Speed Down

※連射速度は5段階で調整できます：5,10,15,20,25 Hz/sec。

\* 連射機能がオフになっている場合、Player LEDが点滅します。

\* 連射機能がONになっている場合、Player LEDが点滅します。



\* J6, J6-1を使用する場合は、対応するボタンが正しい割り

当てされていることをご確認ください。不適切な接続した

場合、Fighting Boardが認識する必要があります。

\* 連射機能が正常に動作しない場合は、Turboがボタンを押すた

びに連射が止まってしまうことがあります。

\* 連射速度は5段階で調整できます：5,10,15,20,25 Hz/sec。

\* 連射機能がONになっている場合、Player LEDが点滅します。

\* 連射機能がOFFになっている場合、Player LEDが点滅します。

**J11 : Player LED 表示**

Fighting Board動作状況はPlayer LEDで表示されます。現在のコントローラー動作状況を確認するには、Player LEDを確認する必要があります。

※X-Seriesコンソールでしか表示されません。

手動切り替え：

本製品を始めたまでもデバイスをゲームコントローラーに接続するごとに、次のデバイスモードを切り替えることができます。

(X)= X-One,X-Series

(Y)= X-360

(B)= Auto Detect (Default)

\* 機種動作中にメニューがボタンを同時に長押しすると、設定が自動的に保存されます。次回自動的に選択されるデバイスマードで起動します。

\* 選択されたデバイスマートを同時に長押しすると、設定が自動的に変更されます。

\* デバイスマートモードを同時に長押しすると、Config設定を復元することができます。

\* 基本機能がすべてのX-Seriesコンソールで使用可能になります。

本製品をふたつのX-360resolution modeに対応しています。

Model1: 左右同時入力はニュートラル、上 下同時入力は上が優先されます。

Model2: 2方向からの同時入力の場合、後から入力された方向が優先されます。

が優先されます。

\* Mode1のみ、ゲーム大差別的の条件を満たします。

(A)+(B)= Config 1

(B)+(C)= Config 2

(R)+(G)= Config 3

(L)+(E)= Config 4

\* デバイスマートモードで使用するLED表示：

(A)+(B)= Player LED ON (A)= Player LED OFF

(B)+(C)= Player LED ON (B)= Player LED OFF

(R)+(G)= Player LED ON (G)= Player LED OFF

(L)+(E)= Player LED ON (E)= Player LED OFF

ボタン配置の切り替え

ボタンの組合せを変更して、別の4通りのボタン配置に切り替えることができます：

(A)+(B)= Config 1

(B)+(C)= Config 2

(R)+(G)= Config 3

(L)+(E)= Config 4

\* ボタン操作方法表示、Player LED 全滅。

その他の

上部の説明で使用されるキーワードと既存版は次の通りです：

キーワード

既存

X-Original

X-360

Xbox One

Xbox Series

Direction Pad

D-Pad

L-Stick

R-Stick

Left Stick

Right Stick

Up

Down

Left

Right

Left/Right

Up/Down

Left/Right